Scribe 006

تهیه کننده: آرمین فتحی

جلسه:006

* ایرادات الگوریتم hill climbing
  + گیر کردن در نقاط flat
  + گیر کردن در Maximum های محلی
* راه حل :
  + Random Start: شروع از نقاط تصادفی و سپس اهداف پیدا کرده را مقایسه کند
* الگوریتم Optimal Branch &Bound
  + یک الگوریتم محلی حریسانه است که همیشه وابسته به شرایط پر سود ترین گزینه را انتخاب میکند.
* الگوریتم Branch & Bound:
  + جستجوی محلی نیست
  + کمی حریسانه است